



**LICEO SCIENTIFICO "DA VINCI"**  
**ARZIGNANO**  
Segreteria didattica 0444/676125 – 670599  
Segreteria amministrativa 0444/672206  
Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)



C.F. 94024870241  
Codice meccanografico vips08000d

e-mail: [vips08000d@istruzione.it](mailto:vips08000d@istruzione.it) - pec: [vips08000d@pec.istruzione.it](mailto:vips08000d@pec.istruzione.it) - sito: [www.liceoarzignano.edu.it](http://www.liceoarzignano.edu.it)

Arzignano, 22 settembre 2023

Circolare n.019  
Comunicato n.041

A TUTTI GLI STUDENTI e a tutti i GENITORI  
delle classi seconde Scienze umane e LES  
Ai Docenti interessati  
Al Personale ATA

**OGGETTO: LABORATORIO DI POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE DIGITALI**

Gentili genitori e gentili studenti,

Vi informiamo che vengono attivati due laboratori di potenziamento delle competenze digitali per tutti gli studenti delle classi seconde degli indirizzi delle Scienze Umane e del LES.

Il progetto intende offrire agli studenti alcuni strumenti e metodologie di base inerenti la ricerca, la selezione e l'elaborazione delle informazioni digitali per fini didattici e di studio, nonché dare la possibilità di migliorare la dimestichezza con i principali software per la produzione di semplici ma efficaci prodotti digitali e multimediali (ad esempio: tabelle, presentazioni, mappe...), al fine di sviluppare delle abilità trasversali e spendibili nell'ambito delle diverse discipline.

Gli obiettivi, che seguono quelli prescritti dalla *Raccomandazione del Consiglio dell'U.E. del 22/05/2018* e del *Quadro delle Competenze Europee Digitali per i Cittadini* (cd. *DigComp*), sono i seguenti:

- Acquisire abilità di base nel campo della ricerca online;
- Utilizzare Internet con discreta padronanza per reperire informazioni su siti e risorse attendibili;
- Imparare a confrontare le informazioni raccolte e a filtrare i dati digitali;
- Sapere citare nel modo corretto una fonte;
- Migliorare la dimestichezza nell'utilizzo dei principali software e programmi di uso comune (Office, Google for Education, Canva, Prezi);
- Imparare a produrre semplici contenuti digitali /multimediali (testi, tabelle, grafici, presentazioni, immagini - testo) per organizzare le informazioni;
- Apprendere alcune regole base per migliorare la preparazione e l'efficacia comunicativa dei prodotti digitali in base alla destinazione e alla funzione.

Le attività proposte, calibrate in base al livello di partenza degli studenti e orientate ai loro bisogni formativi, saranno condotte mediante metodologie didattiche di tipo laboratoriale che sappiano valorizzare l'apprendimento attivo e collaborativo tra studenti, strutturandosi in alcune azioni che tengano conto degli argomenti trattati in classe e/o di tematiche di particolare spessore e interesse trasversale. Le principali attività che si intendono proporre si articolano in alcune aree tematiche di seguito elencate:

**1) Introduzione**

- Analisi dei livelli di partenza e dei bisogni formativi reali.

## 2) Ricerca e selezione delle informazioni:

- esempi di ricerca online mediante parole chiave efficaci;
- esplorazione di contenuti, siti, blog e altre risorse con lo scopo di imparare a riconoscere le fonti di informazioni e di dati di riconosciuta validità e correttezza scientifica, a partire da spunti di ricerca forniti dall'insegnante e/o da situazioni caso che verranno proposte;
- confrontare i dati reperiti da fonti differenti al fine valutarne l'attendibilità (riconoscendo eventuali *fake news*).

## 3) Organizzazione delle informazioni

- citare una fonte nel modo corretto (seguendo i giusti criteri e metodi);
- utilizzo di strumenti digitali per organizzare le informazioni (creare un breve testo, una tabella efficace, un grafico, una mappa, una timeline...) e saperle esporre;

## 4) Comunicazione dei contenuti e creazione di prodotti digitali

- Preparazione di brevi presentazioni efficaci (in base all'argomento richiesto, alla situazione e al target) attraverso l'utilizzo di:
  - PowerPoint;
  - Google For Education;
  - Canva;
  - Prezi.

## 5) Condivisione delle informazioni:

- Utilizzo delle Mail, Google Drive, e We Transfer per trasmettere e lavorare insieme sullo stesso file.

Il docente che terrà le lezioni è il prof. Pesavento Giulio.

Le lezioni si svolgeranno dalle ore 11,45 alle 12,45 nelle giornate di giovedì e venerdì nel laboratorio di informatica del piano terra.

L'inizio è fissato per il giorno 28 e 29 settembre 2023.

I ragazzi possono iscriversi al laboratorio del giovedì o al laboratorio del venerdì.

L'iscrizione avverrà mandando una email a [giulio.pesavento@liceoarzignano.edu.it](mailto:giulio.pesavento@liceoarzignano.edu.it) e dovrà pervenire entro **mercoledì 27 settembre 2023**.

Nella email occorre specificare il giorno scelto per il laboratorio.

I laboratori partiranno solo se vi saranno almeno 5 iscritti.

Vi invito veramente a cogliere tale opportunità digitale.

Un cordiale saluto

Il Docente referente

Prof. Giulio Pesavento

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Iole Antonella Frighetto