



**LICEO SCIENTIFICO "DA VINCI"
ARZIGNANO**

Segreteria didattica 0444/676125 – 670599
Segreteria amministrativa 0444/672206
Via Fortis, 3 - 36071 Arzignano (VI)
C.F. 94024870241

Codice meccanografico vips08000d

e-mail: vips08000d@istruzione.it - pec: vips08000d@pec.istruzione.it - sito: www.liceoarzignano.edu.it

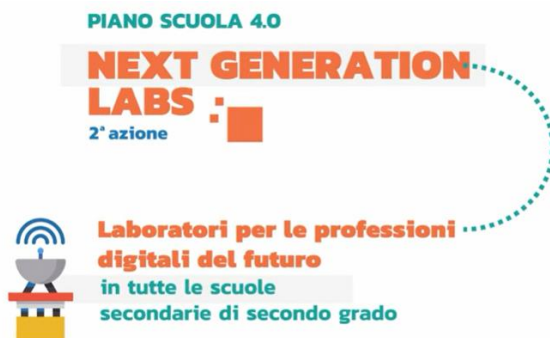


Arzignano, 20 febbraio 2024

Circolare n. 282

Comunicato n. 434

- Al personale Docente
- A tutti gli Studenti e Genitori
classi 3D1 e 5D1
- Al personale ATA



Oggetto: MakingLab

Gentili genitori, gentili studenti e gentili docenti, vi informiamo che viene attivato il laboratorio **MakingLab Il DESIGN della Tua Scuola - i TUOI Spazi.**

Entra come protagonista a **disegnare** i tuoi spazi.

Il laboratorio rientra nei piani previsti dalle AZIONI del PNRR per SCUOLA FUTURA - **PIANO SCUOLA 4.0** e i **nuovi Next Generation Labs, per le professioni del futuro.**

È un Laboratorio di progettazione digitale, grafica, stampa 3D, Scanner 3D, Plotter stampa e taglio materiali per Interior Design e Decoration

È un progetto di potenziamento per Triennio che implica i progetti PCTO e i nuovi Progetti Orientamento previsti da Ministero

Il Laboratorio si svolge dalle ore 12.45 alle ore 13.45

Martedì per la classe 5D1

Venerdì per la classe 3D1

INIZIO CORSO

Venerdì 1 marzo '24 per classe 3D1

Martedì 5 marzo '24 per classe 5D1

DURATA: febbraio/marzo - giugno

Gli obiettivi che si intendono raggiungere sono i seguenti:

- L'obiettivo è quello di realizzare ambienti "tematici", operativi e innovativi, grazie a strumenti tecnologici e a una didattica mirata e articolata
- Nell'ambito del liceo il laboratorio di progettazione digitale e making ha la finalità di sviluppare la capacità di pensare e realizzare concretamente progetti di carattere multidisciplinare per mezzo delle applicazioni multimediali.
- Attraverso un approccio esperienziale e cooperativo studenti e studentesse potranno prendere consapevolezza delle dinamiche che regolano la progettazione, la presentazione e la produzione di immagini ed oggetti, attraverso modellazione e stampa anche 3D
- Il laboratorio si pone l'obiettivo di orientare alle nuove professioni collegate alla creazione e illustrazione di prodotti digitali attraverso i linguaggi multimediali.
- Studenti e studentesse acquisiranno competenze spendibili nel mondo del lavoro attraverso la creazione di prodotti digitali anche 3D che saranno finalizzati a interpretare anche i fenomeni naturali, valorizzando la green education, l'utilizzo delle energie rinnovabili

1. **Sviluppare** competenze di analisi delle immagini e di composizione per la restituzione visiva di modelli, anche in stampa 3D
2. **Sperimentare** soluzioni creative e innovative di comunicazione con i nuovi media per favorire la transizione da un'economia della produzione a un'economia della conoscenza.
3. **Preparare** studenti e studentesse ad affrontare le sfide del mondo del lavoro, grazie all'acquisizione di conoscenze e competenze pratiche relative alle nuove tecnologie professionali collegate alla comunicazione e alla produzione
4. **Valorizzare** i saperi attraverso lo sviluppo di abilità, conoscenze e competenze per la realizzazione di prodotti utili all'intera comunità scolastica, come previsto dai nuovi ruoli di **Cittadinanza Attiva ed Educazione Civica**
5. **Lavorare** in gruppo

Attività previste

1. Creare progetti e lavorare in gruppo per raggiungere l'autonomia progettuale.
2. Disegnare e stampare anche in 3D oggetti legati al design e agli spazi-ambienti, in particolare agli spazi delle **nuove Next Generation Class** e i **nuovi Next Generation Labs** per essere condivise con l'intera comunità nel Design visivo della propria Scuola e dei propri spazi
esempi: modelli di cellule, DNA, Architetture e Skyline delle città europee, mappe geografiche, timeline storiche, frasi e citazioni in tutte le lingue, formule matematica e fisica e altro legato a tutte le discipline
3. realizzazione di grafiche per stampe di poster, Banner, adesivi e decalcomanie e t-shirt per l'Istituto, **La TUA Scuola, i TUOI Spazi**
4. Stampa 3D
5. Scanner 3D

6. Stampa Plotter

Video esplicativi delle attività

Stampa 3D [Delta WASP 2040 PRO | Delta 3d printer](#)

Scanner 3D [Transcan C - High Resolution Color 3D Scanner - V-GER](#)

Stampa Plotter [Roland VersaSTUDIO BN-20](#)

Responsabile progetto Marana Luisa

Per info e richieste particolari luisa.marana@liceoarzignano.edu.it

IL RESPONSABILE DEL PROGETTO

Luisa Marana

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
Frighetto dott.ssa Iole Antonella